**BÁO CÁO LÊN KẾ HOẠCH SPRINT 4**

## **Danh sách thành viên tham gia**

* 19120302: Đoàn Thu Ngân
* 19120383: Huỳnh Tấn Thọ
* 19120426: Phan Đặng Diễm Uyên
* 19120492: Đỗ Thái Duy
* 19120496: Trần Thị Khánh Duyên

## **Xác định công việc**

* Xác định kiến trúc phần mềm và vẽ sơ đồ lớp.
* Thiết kế sơ bộ cơ sở dữ liệu.
* Cập nhật tài liệu đặc tả use-case.
* Viết weekly report.
* Code một số chức năng cơ bản.

## **Chi tiết công việc**

* Viết Use-case specification (2nd submission): sửa đổi mô hình và đặc tả use-case theo phản hồi của giảng viên thực hành.
* Vẽ sơ đồ các lớp, thể hiện các thuộc tính, chức năng và mối quan hệ của các lớp với nhau.
* Viết tài liệu Kiến trúc phần mềm:

1. Introduction
2. Architectural Goals and Constraints
3. Use-case Model
4. Logical View

* Thiết kế sơ bộ cơ sở dữ liệu
* Code một số chức năng cơ bản: màn hình đăng nhập, màn hình chính ứng dụng,...
* Kiểm thử sản phẩm.
* Viết Weekly Report.

## **Phân chia công việc**

| **Người thực hiện** | **Công việc** |
| --- | --- |
| Đoàn Thu Ngân | Viết phần 4 của tài liệu Kiến trúc phần mềm.  Kiểm thử về các sản phẩm. |
| Huỳnh Tấn Thọ | Viết sơ đồ lớp (class diagram).  Viết phần 1 của Tài liệu Kiến trúc Phần mềm. |
| Phan Đặng Diễm Uyên | Viết phần 4 của tài liệu Kiến trúc phần mềm  Thiết kế sơ bộ cơ sở dữ liệu |
| Đỗ Thái Duy | Code một số chức năng cơ bản  Viết Use-case specification (2nd submission)  Viết phần 2 của Tài liệu Kiến trúc Phần mềm |
| Trần Thị Khánh Duyên | Code login UI  Viết sơ đồ lớp (class diagram)  Viết phần 2, 3 của Tài liệu Kiến trúc Phần mềm |